



GIOCHIAMO E IMPARIAMO CON BEE-BOT

Classe 2D
Scuola Primaria "G.Di
Vittorio"
città Casarile (MI)
Docente
Paola Debattista

Badge/Modulo Robotica



Quanto è lungo "il passo" di Bee-Bot? Scopriamolo!



Costruiamo il reticolo "Un mondo di colori"

Attività a gruppi per implementare i concetti dell'informatica, della robotica e del coding, già affrontati lo scorso anno.

- Presentazione di Bee-Bot: esplorazione e scoperta
- Sperimentazione e riflessione: quanto è lungo un passo di Bee-Bot? Come possiamo rappresentarlo?
- Costruzione del reticolo
- Scelta del tema e della "missione" di Bee-Bot: dov'è? Cosa deve fare?
- Illustrazione del reticolo
- Stesura delle regole del gioco
- Gioco e condivisione con gli altri gruppi



Finalmente giochiamo!

Ecco come procedere:

1. inserire testi e foto nel poster;
2. scaricare il poster in formato PDF;
3. salvare il PDF in uno spazio di archiviazione;
4. procedere alla generazione di un link condivisibile
5. caricare tale link nel [form](#) di richiesta badge